



## **I.I.S.S. "LAPORTA/FALCONE-BORSELLINO"**

Sede centrale: Viale Don Tonino Bello snc – 73013 Galatina (LE) – Tel. 0836/561117

Sede staccata: Viale Don Bosco, 48 – 73013 Galatina (LE) – Tel. 0836/561095

Codice Fiscale: 93140040754 – Codice Ufficio: UFJ5EL – Codice IPA: iisslfb

E-Mail: [leis04900g@istruzione.it](mailto:leis04900g@istruzione.it) - pec: [leis04900g@pec.istruzione.it](mailto:leis04900g@pec.istruzione.it)



Circolare n. 197

Galatina 20/02/2021

**Agli alunni delle classi**

**QUARTE e QUINTE**

**Ai docenti interessati**

**Al Sito Web**

**Oggetto: attività di orientamento "Pillole di ingegneria dell'informazione" .**

Si porta a conoscenza dell'iniziativa di divulgazione scientifica promossa dall'Università del Salento in collaborazione con la Provincia di Lecce " Pillole di ingegneria dell'informazione" .

L'iniziativa consiste in un ciclo di 13 seminari in diretta streaming condotti da docenti universitari del Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione di Lecce.

Ogni studente (o docente) può partecipare a più seminari dietro prenotazione accedendo a [www.unisalento.it/pillole-ingegneria-informazione](http://www.unisalento.it/pillole-ingegneria-informazione) e fornendo le informazioni richieste; qualche giorno prima del singolo evento l'alunno che si è prenotato riceverà il link per il collegamento.

Ai partecipanti verrà rilasciato attestato di partecipazione.

Si allega locandina con dettaglio calendario e tematiche.



Il Dirigente Scolastico  
Prof. Andrea Valerini

MARZO  
GIUGNO  
2021  
ore 15.00



UNIVERSITÀ  
DEL SALENTO

# PILLOLE DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

Per poter partecipare ai seminari:  
[www.unisalento.it/pillole-ingegneria-informazione](http://www.unisalento.it/pillole-ingegneria-informazione)

9|03 **Intelligenza Artificiale e Machine Learning: tra mito e realtà**  
prof. Massimo Cafaro

16|03 **I Social Network tra algoritmi, luci e ombre**  
prof. Angelo Coluccia

23|03 **Importanza dei BigData nei social e per il gaming**  
prof.ssa Antonella Longo

13|04 **Come costruire da solo il primo dispositivo Smart con Arduino**  
prof. Paolo Visconti

20|04 **La Computer Vision e i principali ambiti applicativi**  
prof. Cosimo Distanto

27|04 **Tutto quello che avreste voluto chiedere sul 5G e 6G**  
prof. Angelo Coluccia

4|05 **Come l'Internet of Things sta cambiando le nostre abitudini quotidiane e le nostre città**  
prof. Luigi Patrono

11|05 **Le ultime novità su dispositivi indossabili ed impiantabili**  
prof.ssa Giuseppina Monti

18|05 **A scuola di hacking**  
prof. Franco Tommasi

25|05 **Lo sviluppo di applicazioni software nell'era del Cloud**  
prof. Luca Mainetti

28|05 **Come la stampa 3D migliorerà l'identificazione di persone e di oggetti**  
prof. Luca Catarinucci

4|06 **Come l'Extended Reality ha cambiato la nostra vita e le sue applicazioni in Medicina**  
prof. Lucio De Paolis

8|06 **Come sta crescendo la comunità dei robot?**  
prof. Gianfranco Parlangei